|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 7주차 | **기간** | 2024.04.17~ 2024.04.23 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | - 특정 좀비만 업데이트 되는 오류 수정  - 캐릭터 공격 동기화 작업 | | | | |

<상세 수행내용>

저번주에 좀비 업데이트 동기화를 끝내고 이상이 없는 줄 알았지만, 특정 번호의 좀비들만 지속적으로 업데이트 되고 있다는 걸 발견했다. 로그를 확인해본 결과 원인은 서버에 있었으며, 버퍼의 내용이 최신 데이터로 덮어 씌워지고 있었다. 한 번에 너무 많은 좀비 데이터를 매 tick마다 보내고 있는 게 문제였던 것 같다. 이를 해결하기 위해 좀비 데이터는 상태의 변화가 있을 때만 보내도록 수정하였다.  
 캐릭터의 공격 모션의 동기화 작업도 진행하였다. 공격키를 누를 때 b\_attack의 값이 true로 바뀌고, 이를 캐릭터 패킷에 넣어 보내, 수신 받은 b\_attack의 값이 true일 경우에만 attack 애니메이션이 나오도록 수정하였다.

유튜브 링크: <https://youtu.be/ehQRhzGoOrs>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 8주차 | **다음기간** | 2024.04.24~2024.04.30 |
| **다음주 할일** | - 좀비 공격 동기화 작업  - 아이템 동기화 작업 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |